Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe C

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	B - H	**C** - G	D - F	E
2	I - H	A - G	B - F	**C** - E	D
3	H - G	I - F	A - E	B - D	**C**
4	G - F	H - E	I - D	A - **C**	B
5	F - E	G - D	H - **C**	I - B	A
6	E - D	F - **C**	G - B	H - A	I
7	D - **C**	E - B	F - A	G - I	H

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe A

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	**A** - I	B - H	C - G	D - F	E
2	I - H	**A** - G	B - F	C - E	D
3	H - G	I - F	**A** - E	B - D	C
4	G - F	H - E	I - D	**A** - C	B
5	F - E	G - D	H - C	I - B	**A**
6	E - D	F - C	G - B	H - **A**	I
7	D - C	E - B	F - **A**	G - I	H

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe D

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	B - H	C - G	**D** - F	E
2	I - H	A - G	B - F	C - E	**D**
3	H - G	I - F	A - E	B - **D**	C
4	G - F	H - E	I - **D**	A - C	B
5	F - E	G - **D**	H - C	I - B	A
6	E - **D**	F - C	G - B	H - A	I
7	**D** - C	E - B	F - A	G - I	H

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe B

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	**B** - H	C - G	D - F	E
2	I - H	A - G	**B** - F	C - E	D
3	H - G	I - F	A - E	**B** - D	C
4	G - F	H - E	I - D	A - C	**B**
5	F - E	G - D	H - C	I - **B**	A
6	E - D	F - C	G - **B**	H - A	I
7	D - C	E - **B**	F - A	G - I	H

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.

- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe G

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	B - H	C - **G**	D - F	E
2	I - H	A - **G**	B - F	C - E	D
3	H - **G**	I - F	A - E	B - D	C
4	**G** - F	H - E	I - D	A - C	B
5	F - E	**G** - D	H - C	I - B	A
6	E - D	F - C	**G** - B	H - A	I
7	D - C	E - B	F - A	**G** - I	H

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe E

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	B - H	C - G	D - F	**E**
2	I - H	A - G	B - F	C - **E**	D
3	H - G	I - F	A - **E**	B - D	C
4	G - F	H - **E**	I - D	A - C	B
5	F - **E**	G - D	H - C	I - B	A
6	**E** - D	F - C	G - B	H - A	I
7	D - C	**E** - B	F - A	G - I	H

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe H

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	B - **H**	C - G	D - F	E
2	I - **H**	A - G	B - F	C - E	D
3	**H** - G	I - F	A - E	B - D	C
4	G - F	**H** - E	I - D	A - C	B
5	F - E	G - D	**H** - C	I - B	A
6	E - D	F - C	G - B	**H** - A	I
7	D - C	E - B	F - A	G - I	**H**

Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe F

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - I	B - H	C - G	D - **F**	E
2	I - H	A - G	B - **F**	C - E	D
3	H - G	I - **F**	A - E	B - D	C
4	G - **F**	H - E	I - D	A - C	B
5	**F** - E	G - D	H - C	I - B	A
6	E - D	**F** - C	G - B	H - A	I
7	D - C	E - B	**F** - A	G - I	H

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.

- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi

Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

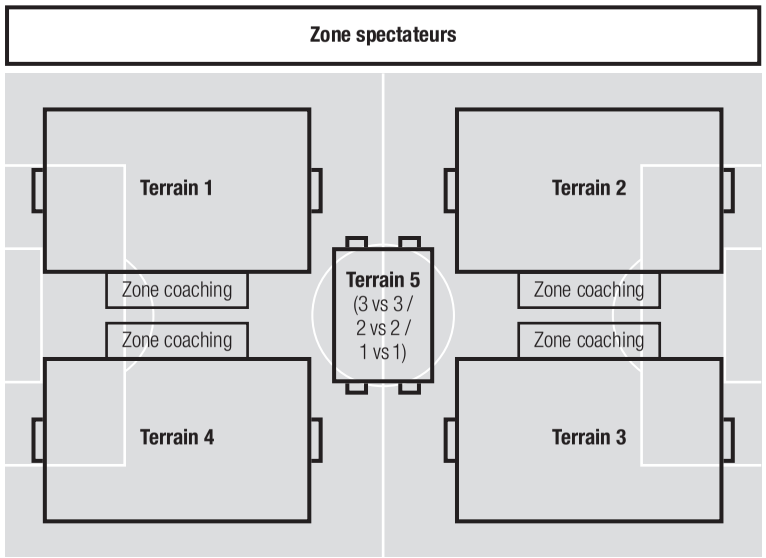
Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Catégorie F

Terrains de jeu, tournoi 9 équipes



Catégorie F et E (9 équipes)

Équipe I

Tour	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
1	A - **I**	B - H	C - G	D - F	E
2	**I** - H	A - G	B - F	C - E	D
3	H - G	**I** - F	A - E	B - D	C
4	G - F	H - E	**I** - D	A - C	B
5	F - E	G - D	H - C	**I** - B	A
6	E - D	F - C	G - B	H - A	**I**
7	D - C	E - B	F - A	G - **I**	H

Chef du tournoi – carte 1

Tournois catégories F et E

Informations aux entraîneur(e)s peu de temps avant le tournoi:

- Saluer tous les entraîneur(e)s par une poignée de main
- Se présenter
- Distribuer les cartes plan de matchs avec le cordon
- Donner les règles de jeu connues (voir au dos de la carte plan de matchs)
- Clarifier les questions

Pendant le tournoi :

- Être présent sur le lieu du tournoi
- Gérer le temps de jeu
- Siffler le début et la fin des matchs
- Saluer les spectateurs, informer et, le cas échéant, les éloigner du terrain
- Préparer la pause boisson

Après le tournoi :

- Rassembler les cartes plan de matchs avec le cordon et les déposer dans le sac de tournoi
- Rassembler les ballons et les chasubles
- Prendre congé des enfants, des entraîneur(e)s et des spectateurs simultanément
- Ranger le matériel restant
- Remercier les aides

Règles du tournoi
Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Règles du tournoi
Catégories F et E

Coup d'envoi et coup de sifflet final : le chef du tournoi donne le coup d'envoi et le coup de sifflet final de tous les matchs.
- Si les deux équipes sont prêtes, le match peut débuter avant le coup de sifflet du chef du tournoi.
- Le coup de sifflet final est dans chaque cas obligatoire.

Durée de jeu : peut varier, demeure à l'appréciation du chef du tournoi et des entraîneur(e)s.
Variation de durée : catégorie F environ 12 minutes, catégorie E de 15 jusqu'à 25 minutes.

Arbitres : catégorie F : les matchs se déroulent sans arbitre.
Catégorie E : la décision de l'engagement d'arbitres appartient au chef du tournoi.

Entraîneur(e)s : ils se tiennent ensemble dans la zone de coaching délimitée. Ils peuvent ainsi, dans les situations discutables, prendre des décisions rapides et justes.

Poignée de mains : après chaque match, en signe de respect.

Spectateurs, inclus les parents : ils se tiennent dans la zone spectateurs, pour créer une distance émotionnelle entre les enfants (sur le terrain) et ceux qui regardent. Les enfants restent en contact avec leurs parents mais ces derniers n'entrent pas sur le terrain.

Règles de jeu : selon le règlement en vigueur de l'ASF.
Le chef du tournoi et les entraîneur(e)s se soucient ensemble que les règles du tournoi soient respectées.

Kategorie / Catégorie / Categoria

F/E

9

Teams / Équipes / Squadre