

Categoria G (14 squadre)

## Squadra C



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	<b>C</b> - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	<b>C</b> - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	<b>C</b> - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	<b>C</b> - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	<b>C</b> - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	<b>C</b> - J
7	<b>C</b> - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra A



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	<b>A</b> - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	<b>A</b> - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	<b>A</b> - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	<b>A</b> - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	<b>A</b> - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	<b>A</b> - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	<b>A</b> - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra D



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	<b>C</b> - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	<b>M</b> - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	<b>I</b> - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	<b>E</b> - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	<b>A</b> - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	<b>K</b> - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	<b>G</b> - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra B



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	<b>A</b> - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	<b>K</b> - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	<b>G</b> - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	<b>C</b> - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	<b>M</b> - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	<b>I</b> - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	<b>E</b> - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Categoria G (14 squadre)

## Squadra G



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	<b>G</b> - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	<b>G</b> - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	<b>G</b> - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	<b>G</b> - F
5	<b>G</b> - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	<b>G</b> - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	<b>G</b> - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra E



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	<b>E</b> - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	<b>E</b> - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	<b>E</b> - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	<b>E</b> - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	<b>E</b> - H
6	<b>E</b> - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	<b>E</b> - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra H



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	<b>G</b> - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	<b>C</b> - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	<b>M</b> - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	<b>I</b> - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	<b>E</b> - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	<b>A</b> - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra F



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	<b>E</b> - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	<b>A</b> - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	<b>G</b> - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	<b>M</b> - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	<b>I</b> - F	K - H	M - J	A - L

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Categoria G (14 squadre)

## Squadra K



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra I



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra L



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Categoria G (14 squadre)

## Squadra J



Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

Regole del torneo  
**Categoria G**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

**Squadra M**

Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

**Squadra N**

Turno	Campo 1 Calcio	Campo 2 Gioco	Campo 3 Calcio	Campo 4 Gioco	Campo 5 Calcio	Campo 6 Gioco	Campo 7 Calcio
1	A - B	C - D	E - F	G - H	I - J	K - L	M - N
2	M - D	A - F	C - H	E - J	G - L	I - N	K - B
3	K - F	M - H	A - J	C - L	E - N	G - B	I - D
4	I - H	K - J	M - L	A - N	C - B	E - D	G - F
5	G - J	I - L	K - N	M - B	A - D	C - F	E - H
6	E - L	G - N	I - B	K - D	M - F	A - H	C - J
7	C - N	E - B	G - D	I - F	K - H	M - J	A - L

**Tornei categoria G**

**Informazione agli allenatori prima del torneo:**

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e tutti gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastro.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

**Durante il torneo:**

- Essere presente sul terreno da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d'inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all'esterno del terreno da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

**Dopo il torneo:**

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.

**Tornei categoria G**

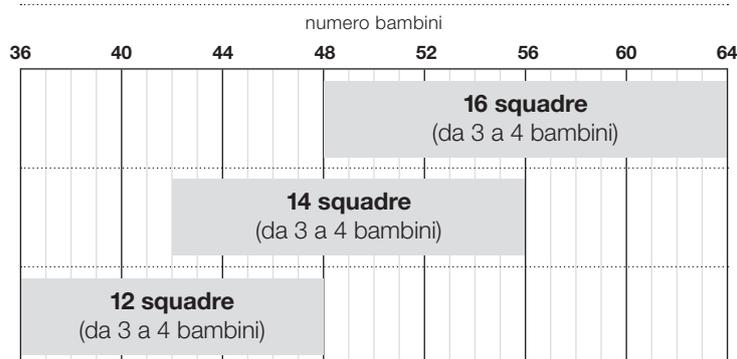

Nei tornei per la categoria G sono alternati giochi per bambini al calcio per bambini. I bambini giocano per un totale di ca. 90 minuti in piccole squadre senza giocatori di riserva.

**Numero giocatori** Formare squadre da 3 o 4 bambini

**Forma di gioco** 3 contro 3, 3 contro 4 o 4 contro 4; non ci sono giocatori di riserva!

**Durata del torneo** 6 - 8 turni: ca. 90 minuti

**Tempo di gioco** Ca. 10 minuti

**Grandezza delle squadre flessibile, numero delle squadre fisso:**


**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

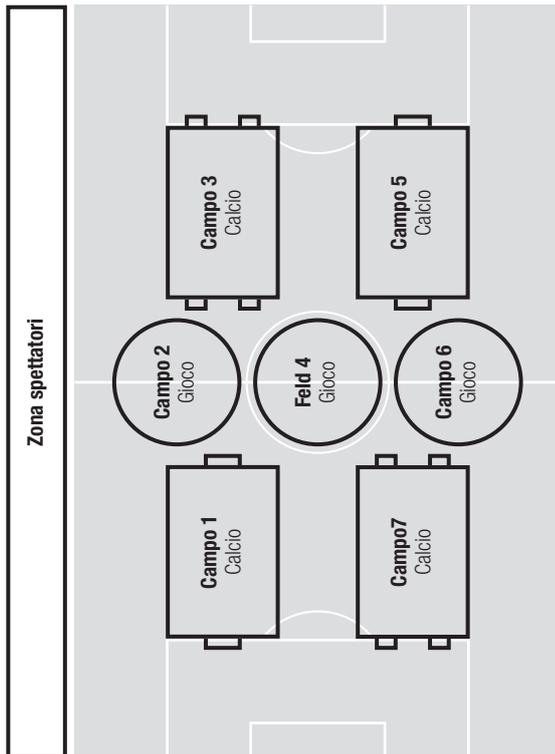
**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio s'inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori. Indicativamente tra i 7 e i 10 minuti.

**Arbitro:** si gioca senza arbitro

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

**Stretta di mano:** dopo ogni partita.

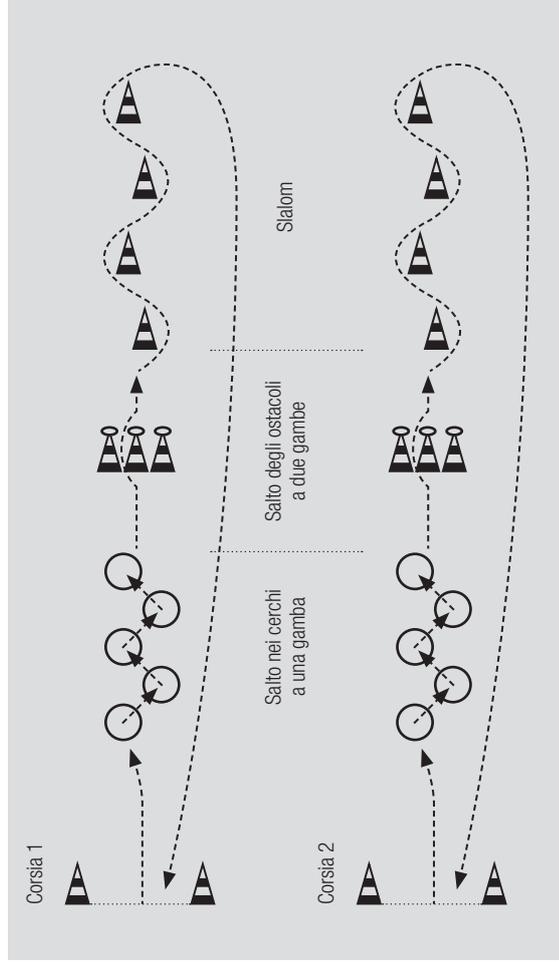
**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva.

In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul terreno da gioco.

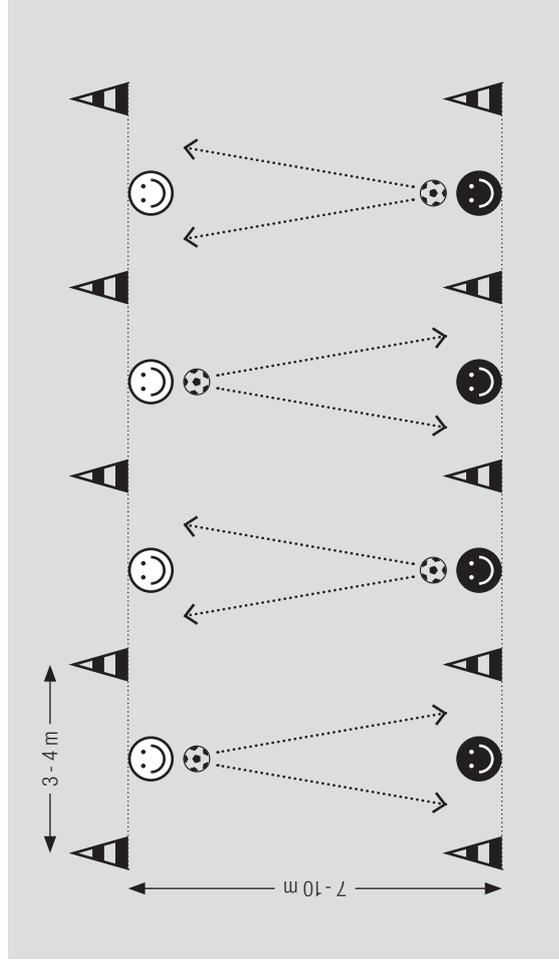
**Regole di gioco:** giochiamo senza rinvio del portiere, rinvio da fondo campo e fuorigioco. Il portiere può prendere il pallone con le mani dopo un retropassaggio.

**Il Capo Torneo e gli allenatori insieme sono responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.**

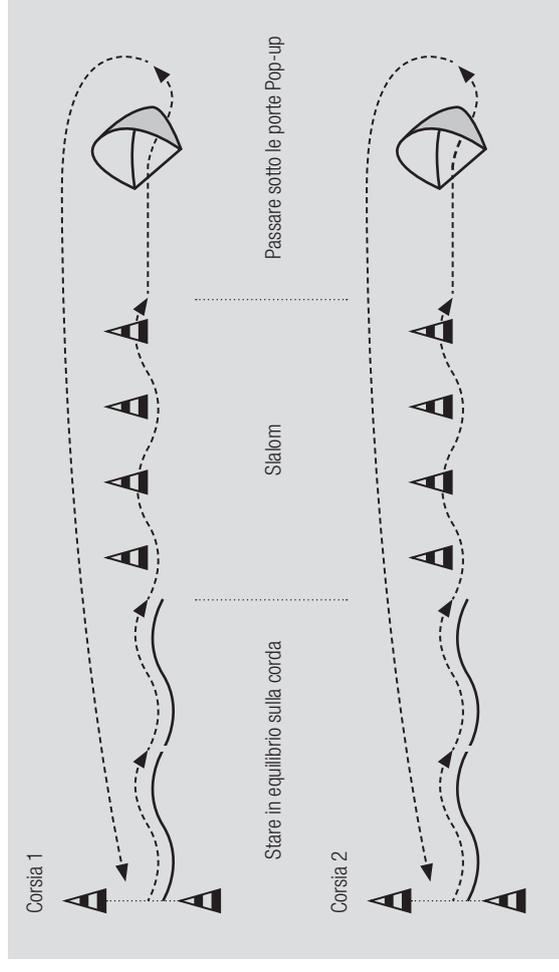
### Corso a ostacoli



### Calcio mirato



### Percorso di agilità



**Materiale:**

- 18 coni o cinesini
- 2 corde
- 2 porte Pop-up

da tenere in equilibrio:

- 4-8 coni, 4-8 palloni o 4-8 cucchiaini da minestra,
- 2-8 palline da tennis

**Svolgimento:**

1. Inizio aperto: lasciare provare ai bambini 2-3 volte il percorso (2. Bambino parte quando il 1. Bambino sta in equilibrio sulla corda)
2. Esercitarsi: tenere in equilibrio un attrezzo nella mano debole, due coni/cucchiaini in equilibrio
3. Competere: chi riesce a svolgere il percorso facendo il minor numero di errori? Quale squadra riesce a fare il percorso facendo il minor numero di errori (tutti partono insieme)?

**Attrezzi da tenere in equilibrio:**

Variante 1:  
Pallone sul cono

Variante 2:  
Pallina da tennis sul cucchaio

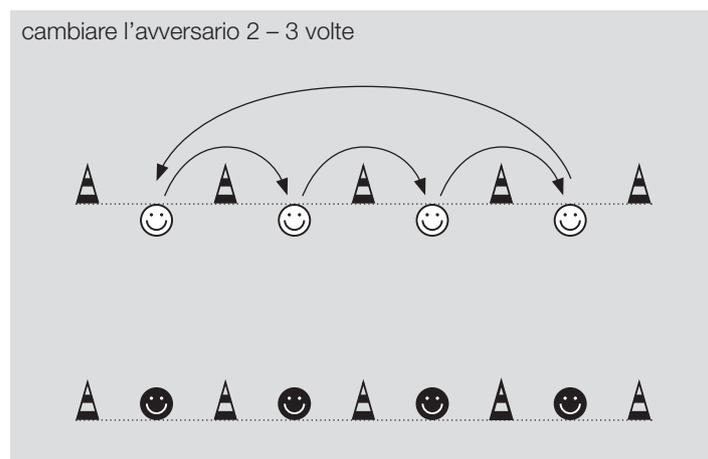
**Materiale:**

- 10 coni
- 5 palloni

**Svolgimento:**

Segnare una rete con le mani tirando il pallone rasoterra.

1. Solo con la mano destra rasoterra.
2. Solo con la mano sinistra rasoterra.
3. Libero; contare le reti.



**G**

**14**

**Materiale:**

- 18 coni
- 12 cerchi
- 3 cinesini

**Svolgimento:**

1. Inizio aperto: lasciar provare ai bambini il percorso 2-3 volte (il 2. Bambino parte quando il 1. Sta saltando attraverso i cerchi).
2. In squadra: percorso a ostacoli a coppie (tenersi per mano e legarsi le gambe vicine con una casacca)
3. Parallelo: due bambini partono contemporaneamente. Quando i bambini saltano attraverso i cerchi partono i prossimi.